Projektmødeindkaldelse

**Dato:** 11-05-2022

**Tid:** 12:15

**Sted:** Edison 101

**Mødeleder:** Morten

**Referent:** Jacob

**Deltagere:** Oscar er ikke til stede (havde meldt afbud)

Dagsorden

* Her er vi
* Frontend
* Backend
* Game Logic
* Database
* Integration
* Nye Aktionspunkter
* Eventuelt?
* Tidspunkt for næste møde
* Godkendelse af referat

Referat:

Hurtig gennemgang af hvad der er blevet tilføjet. Tilføjet en masse features.

Back-end kører på Anders’ bærbar, front-end kører på Magnus’

Accepttest onsdag den 18-05-2022. Plus møde. Tidsrum 12.15-13.55. Mødested bliver et andet sted. En time samme lokale, hvis vi går over tid så flytter vi i nygaard.

Lang snak omkring valgfag og kandidat.

Anders og Rasmus fremviser Jenny hvordan spillet kører.

**Mødelederordning**:

|  |  |
| --- | --- |
| **Navn** | **Mødeleder i uge:** |
| Anders Hundahl | 6, 14, 22 |
| Luyen Nhu Vu | 7, 15 |
| Rasmus Engelund | 8, 16 |
| Oscar Dennis | 9, 17 |
| Sune Andreas Dyrbye | 10, 18 |
| Morten Høgsberg | 11, 19 |
| Jacob Hoberg | 12, 20 |
| Magnus Møller | 13, 21 |